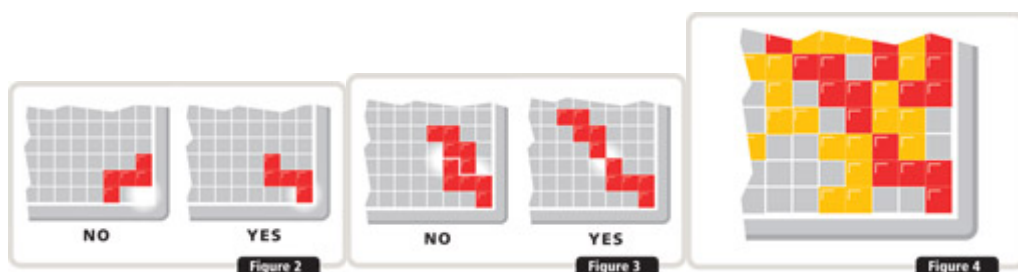


Настольная игра Блокус (Blokus)

Состав игры:

1. Игровая доска, состоящая из 400 квадратных клеток
2. 84 элемента: (по 21-му на каждого игрока) четырёх цветов: синий, желтый, красный, зеленый. Каждый элемент имеет неповторимую форму:
 - o 1 элемент, состоящий из одной клетки (т.н. мономино)
 - o 1 элемент из двух клеток (домино)
 - o 2 элемента из трех клеток (триомино)
 - o 5 элементов из четырех клеток (тетрамино)
 - o 12 элементов из пяти клеток (пентамино)



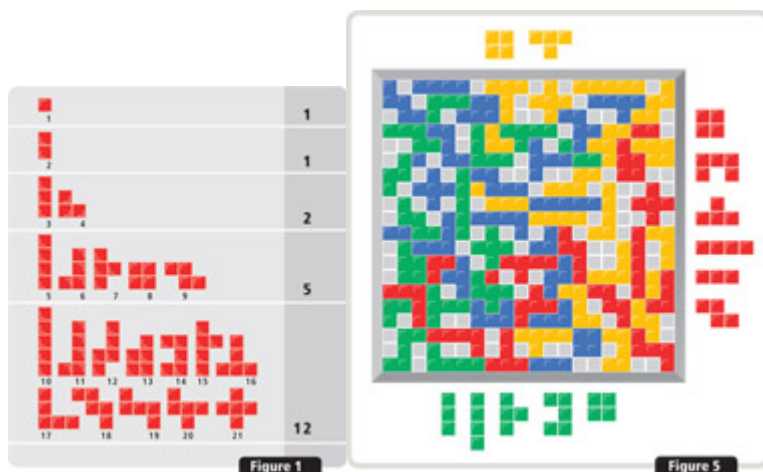
Порядок хода определяется цветом: синий, желтый, красный, зеленый.

Цель игры:

Разместить все элементы на игровой доске, или постараться оставить на руках как можно меньше неразмещенных элементов.

Правила игры:

1. Во время своего первого хода каждый игрок обязан поместить элемент в одном из углов игровой доски.
2. Игроки должны расставлять свои элементы таким образом, чтобы они соприкасались с элементами того же цвета, размещенными на игровой доске хотя бы одним углом, но при этом не соприкасались с ними ни одной своей стороной.
3. Элементы разных цветов могут соприкасаться любыми сторонами.
4. Если игрок заблокирован и не может поместить элемент на доску, то он пропускает ход. Его оппоненты делают ходы в обычном порядке.
5. Игра заканчивается, когда для всех игроков не остается возможности сделать ход.



Подсчёт очков:

Для подсчета очков вам нужно просуммировать количество клеток всех элементов, которые вам не удалось разместить на поле. Это штрафные очки и они записываются в турнирную таблицу со знаком минус «-».

Вы получаете +15 очков, если в течение игры Вам удалось разместить все свои элементы, или +20 очков, если при этом последним на игровую доску вы положили элемент, состоящий из одной клетки.

Основные тактические приемы игры:

- В начале игры постарайтесь быстрее продвинуть свои элементы в центр доски – это позволит вам иметь больше свободного пространства для последующих ходов.
- Самые крупные элементы лучше размещать на поле первыми. В середине игры останется довольно мало места для их размещения. Не забывайте, что штрафные очки начисляются исходя из количества клеток на оставшихся элементах, а не количества самих элементов.
- Важно расставлять элементы таким образом, чтобы они образовали подобие дерева с разветвленной кроной. Чем больше углов, тем больше возможностей для следующего хода.
- Не следует забывать, что лучшая защита – это нападение. Найдите лазейку в ряде элементов вашего оппонента, и, используя особенности формы имеющихся у вас элементов, прорывайтесь в зону противника. Это откроет для вас новые территории и возможность для последующих ходов.
- При игре вдвоем всеми элементами (по 2 цвета у каждого игрока), постарайтесь заблокировать один из цветов вашего оппонента, используя два своих.
- Будьте терпеливым, иногда нужно дождаться, пока оппонент сделает нужный вам ход и откроет хорошую возможность для вашего собственного хода или даже для блокировки соперника. Помните, что оппонент может контратаковать вашу позицию, и превратить ваши построения в бесполезный набор элементов.

- В ходе игры вы, возможно, заметите, что на игровом поле есть места, где только вы можете разместить свой элемент. Держите эту информацию в памяти, но сконцентрируйтесь на других частях доски, вы всегда сможете разместить элемент в таких «защищённых» областях в конце игры.
- Для успешной игры вам следует помнить не только свои элементы, но и остающиеся элементы ваших оппонентов. Некоторые пустые участки игрового поля соперники просто не смогут использовать, если они не имеют подходящих элементов.
- Самые маленькие элементы – ваше главное оружие. В ходе игры именно они могут оказаться полезными для захвата стратегических точек. Вместе с тем, не нужно забывать, что таких элементов меньше, и к их использованию нужно подходить с особым вниманием. Кроме того, нельзя забывать, что элемент из одной клетки, размещенный на доске в последнюю очередь, принесет вам бонусные очки.

Варианты игры:

Вариант №1 «Командная игра»

4 игрока разделяются на две команды:

1 команда – синие, красные

2 команда – желтые, зеленые

Очки соратников суммируются.

Вариант №2 «Форсаж»

Два соперника играют двумя цветами каждый.

Вариант №3 «Третий не лишний»

Один из игроков использует два цвета, либо элементы 4-го цвета размещаются на игровом поле в хаотичном порядке.