

Правила Игры

БАЛАНСМР



Возраст:
6-99



Время игры:
30 минут



Количество
игроков:
1-4

Комплектация:

- Игровая доска
- 20 игровых дисков
- 4 специальные фишки
- 1 шарик
- 16 фишек 4-х цветов
- Игровая кость
- 2 игровые палочки
- Сумка для хранения игры

Подготовка к игре:

Соберите игровую доску, поставьте ее на стол. Каждый игрок выбирает одну из сторон игровой доски и устанавливает в отверстия 4 разноцветные фишки. Последовательность цветных фишек, начиная слева, будет учитываться в игре. Положите диски и палочки рядом с игровой доской, а шарик - в центр поля. Всегда устанавливайте все цветные фишки на доске, даже если вы играете не вчетвером.

Конец игры:

Игрок, который первым закатил шарик поочередно во все 4 отверстия в правильной цветовой последовательности, победитель игры.

Игра:

Начинает игру самый младший из игроков. Очередь играть переходит к другим игрокам по часовой стрелке. Игрок бросает кость. Затем кладет и/или удаляет диски. Число на игральной кости показывает, сколько всего дисков игрок может использовать. У игроков нет их собственных дисков.

Пример: Если выпало число 1, то игрок может положить 1 диск на край доски или, наоборот, убрать 1 диск с доски. Игрок принимает решение самостоятельно. Если выпало число 5, игрок может положить 2 диска, а 3 диска убрать, или положить все 5 дисков, или положить 4 диска, а убрать 1 диск и т.д. до тех пор, пока в сумме будет 5. «Раскачивая» таким образом доску, постарайтесь закатить шарик в нужное отверстие.



ВНИМАНИЕ:

ИГРУШКА СОДЕРЖИТ мелкие детали.
Не рекомендуется детям до 3х лет.

Как играть с дисками:

1. Разложите диски по краям игровой доски. Они могут располагаться одна за другой или одна поверх другой. Внимание! Решайте самостоятельно, **КАК** разложить диски: осторожно выкладывая или бросая, одну за другой, все сразу или группами. **НО** ваши пальцы не должны касаться доски.

2. Удаляйте диск с игровой доски только при помощи палочки, не пальцами.

Диски, которые случайно упали с игровой доски, игрок сможет вернуть обратно только в свой следующий ход.



Как играть с шариком:

1. Если шарик попал в отверстие, совпадающее по цвету с левой фишкой, то эта фишка удаляется из ряда, а шарик возвращается в центр поля. После набора очков, игрок может сразу продолжить игру, если очередь еще не переходит к другому игроку.

2. Если шарик попал не в то отверстие, то его нужно вернуть в центр поля, а очередь переходит к следующему игроку. Очки не засчитываются.

3. Если нет очков, то шарик остается на месте, а очередь играть переходит к следующему игроку. Следующий игрок может вступить в игру только после того, как шарик полностью остановится.

Совет 1: постарайтесь класть диски во время колебаний доски, используйте движение в свою пользу!

Уровень Эксперт:

Теперь специальные фишки в игре. Правила игры остаются прежними, но: если выпадает число 1, то играет 1 диск и 1 специальная фишка. Эту «тяжелую» деталь можно использовать сразу, или сохранить до следующего хода. Фишка используется также как и диск. В распоряжении игрока максимум 1 специальная фишка.

Совет 2: Храните все детали игры в специальной сумке (входит в комплект).

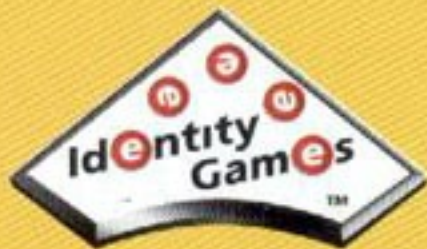
Совет 3: Во избежание поломки игровой доски, не разбирайте ее.

Удачи!



Manufactured for and distributed by
BONDIBON CREATURES CO., LTD.,
Hong Kong. Made in China.

www.bondibon.ru



[WWW.IDENTITYGAMES.COM]

©2010, Wobble®, Identity Games International BV,
Rotterdam | The Netherlands
Game Idea: Ad Bruynzeel

ITEM NO. BB0914



4890H3930003