



КАННИБАЛЫ МОНСТРЫ

КТО КОГО?

ПРАВИЛА ИГРЫ

- 1** Расположи монстров на игровой доске, как показано в задании. Цифры обозначают количество глаз и рожек у каждого монстра. Это позволит тебе впоследствии легко проверить правильность твоего решения задания.
- 2** Монстры – каннибалы «охотятся» друг на друга:
 - Основание фигурки «голодного» монстра должно быть полностью установлено на фигурке другого монстра, которого он хочет «съесть» (рис. а).
 - Перемещение всегда прекращается, как только один монстр «съест» другого. Ты можешь передвигать монстра по пустым участкам на игровой доске, но не должен останавливать движение на одном из них (рис.б). С каждым перемещением количество монстров должно уменьшаться.
 - Ты можешь перемещать монстров по горизонтали и вертикали, «нападать» на первого, попавшегося на линии, монстра. Это значит, что монстры не могут перемещаться по диагонали, или просто «перепрыгивать» через других монстров (рис. в).
 - «Съеденный» монстр становится частью нового большого монстра. Ты не должен раскладывать большого монстра на маленьких.
 - Высота сложенных монстров или расстояние до другого монстра не важны. Любой монстр может «съесть» другого до тех пор, пока фигурка «нападающего» может быть точно установлена на фигурке своей «жертвы», и «съеденный» монстр оказался первым на пути.
- 3** Ты справился с заданием, если остался в живых только один большой высокий монстр. Ответы ко всем 48 заданиям находятся в книжке с заданиями.
 - Цифры в ответе к заданию обозначают не количество шагов, а количество глаз и рожек у монстра, которого ты хочешь перемещать. Если этот монстр находится сверху над другими, ты должен перемещать их всех.
 - Стрелка указывает направление, куда следует перемещать монстра. Перемещение монстра всегда заканчивается, как только он «съест» первого попавшегося на его пути монстра.

keep on playing®



© 2009

Concept, game design and artwork :
Smart nv/sa - Belgium.

All rights reserved.

Designer: Raf Peeters

Original product name: Cannibal Monsters

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium

Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be

www.SmartGames.eu

ITEM NO. BB0845



dd: 20101213