



УПРАВЛЕНИЕ ПОЛЁТОМ ПОД КОНТРОЛЕМ
АЭРОПОРТ

ПРАВИЛА ИГРЫ

- Выбери карточку с заданием, и помести ее во внутреннее отделение игровой доски.
- Расположи 6 пазлов (прозрачные плитки с изображениями самолетов) на карточке с заданием таким образом, чтобы все авиалайнеры оказались на нужных позициях и летели в правильных направлениях.
- Не разрешается ломать пазлы.
- Каждое задание имеет одно единственное правильное решение.
- Ответы ко всем 48 заданиям находятся в книжке с заданиями.

Уровень 1: «В небе»

- Позиции и направления авиалайнеров заданы.
- Расположи пазлы на игровом поле таким образом, чтобы изображения авиалайнеров на плитках совпали с белыми самолетами, нарисованными на карточке с заданием. Чтобы помочь тебе справиться с данной задачей, в первых шести заданиях один из самолетов цветной, с него и начинай.

Уровень 2: «Радар»

- Позиции и траектории полетов авиалайнеров заданы, но не их направления.
- Расположи авиалайнеры на 6 позициях, выделенных в кружочки, таким образом, чтобы они стали следовать траектории полета (пунктирная линия). Будь внимателен! Авиалайнеры с одинаковой траекторией полета ДОЛЖНЫ и лететь в одном направлении.

Уровень 3: «Авиалинии»

- Траектории полета и направления заданы, но не местонахождения (позиции) самолетов.
- Расположи самолеты по траектории их полета так, чтобы они следовали в правильном направлении. Самолеты должны полностью (от носа до хвоста) следовать своей траектории полета. Соответственно ты можешь использовать только прямые, а не изогнутые участки траектории полета.

Уровень 4: «На взлет!»

- Ни направления, ни позиции авиалайнеров не заданы, только их траектории полетов.
- Расположи самолеты на прямых участках взлетной полосы. Внимание! Самолеты с одной взлетной полосы ДОЛЖНЫ и лететь в одном направлении.

Подсказки:

- Аэропорт – игра на развитие логики. Подумай, прежде чем начать расставлять пазлы, и ты решишь задачу гораздо быстрее, чем, если просто начнешь размещать их наугад в надежде на лучшее.
- В каждом задании на игровом поле есть участки, которые подходят для многих пазлов, и, наоборот, участки, предназначенные лишь для некоторых из них. Обрати внимание именно на эти участки, и начни именно с них.
- Сначала выбери пазл, который подходит к «стартовой площадке», а затем подбирай все остальные. Если это не поможет, выбери еще один (другой) пазл для «стартовой площадки», а затем продолжай, пока не найдешь решение.
- Данная игра разовьет умение логически мыслить и потренирует твою память. Поэтому выполняй задания систематически и за определенный период времени.



© 2005-2008
Concept, game design & artwork:
Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Airport Traffic Control
Smart nv/sa -
B-2550 Kontich, Belgium
Fax +32 15 45 10 60 - info@smart.be
www.SmartGames.eu



dd: 20101213