

Connect 4



Kids

AGE
6+


2
PLAYERS

MB
GAMES



СОДЕРЖИМОЕ

1 решетка с планкой PopOut,
1 запирающий механизм, 1 игровая база
(сложенная вдвое для переноски),
21 желтая фишка, 21 красная фишка,
2 дорожки для подсчета очков.

В оригинальном Connect 4 and PopOut, попытайтесь поставить 4 свои фишки в ряд, до того, как это сделает другой игрок. Звучит довольно просто, но вертикальная стратегия заставит вас пошевелить мозгами. Будьте бдительны!

В POP 10, версии PopOut, все меняется! Начинайте с заполненной решетки и вытаскивайте фишки своего цвета. Если фишка – часть ряда из 4 – сохраните ее! Первый игрок, собравший 10 фишек, выигрывает!

СБОРКА

1. Вставьте верхний запирающий механизм на его место в решетке, как показано на Рисунке 1.

Примечание: Возможно, понадобится приподнять конец со стрелочкой, чтобы установить наконечник на край решетки. В закрытом положении, конец этой планки должен находиться вровень со стороной решетки.

2. Прикрепите дорожки для подсчета очков к игровой базе, как показано на Рисунке 2.

ВВЕДЕНИЕ

1. Разместите игровую базу на ровной поверхности. Поставьте решетку вертикально и задвиньте наконечники на ножках в горизонтальные отверстия в игровой базе, как показано на Рисунке 3.
2. Убедитесь, что запирающий механизм опущен вниз, чтобы фишки не выпадали.
3. Сядьте с двух сторон от решетки. Один игрок берет желтые фишки, другой – красные.

ОРИГИНАЛЬНАЯ CONNECT 4

Станьте первым, кто соберет 4 фишки в ряд – по горизонтали, по вертикали или по диагонали.

Как играть

Перед началом игры

Убедитесь, что запирающий механизм и планка PopOut внизу решетки расположены таким образом, чтобы фишки не выпадали из решетки.

1. Решите, кто ходит первым, затем ходите поочередно по 1 фишке.
2. Положите одну из ваших фишек в ЛЮБУЮ прорезь наверху решетки.
3. Ходите по очереди, пока один из игроков не соберет 4 фишки в ряд (по горизонтали, по вертикали или по диагонали). См. Рисунки 5, 6 и 7. Этот игрок побеждает.

НАЧАЛО НОВОЙ ИГРЫ

Сначала очистите решетку от фишек, сняв планку PopOut. (Чтобы сделать это, переведите планку в положение PopOut).

Соберите свои фишки и поставьте планку PopOut обратно в закрытую позицию.

Вы снова готовы к игре!

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Каждый раз, когда вы побеждаете, передвигайте счетчик очков на 1 клетку. Первый игрок, получивший 5 очков, становится чемпионом Connect 4!

POP OUT

ВВЕДЕНИЕ

Установите планку внизу в положение PopOut

Как играть

Играйте в PopOut также, как в Оригинальный Connect 4. Однако, в свой ход, вы можете выбирать – **класть ли фишку ИЛИ доставать одну из них из нижнего ряда.**

Будьте осторожны. Ваш ход может помочь вам, но ситуация меняется также и для вашего противника.

POP 10

ВВЕДЕНИЕ

Очень здорово играть в эту игру, когда решетка заполнена и все фишки находятся в ней. Если решетка пуста, по очереди бросайте в нее фишки, одну за другой, время от времени составляя ряды.

Убедитесь, что планка PopOut находится в открытом положении, так чтобы можно было извлекать фишки.

Как играть

1. Игроки по очереди извлекают фишки своего цвета внизу решетки.
2. Если извлеченная фишка была частью ряда из 4, сохраните ее и продолжайте свой ход. Продолжайте извлекать фишки своего цвета, пока вы не вытащите фишку, которая **не** является частью ряда из 4.
3. Если фишка, которую вы извлекли, не была частью ряда из 4, поместите ее обратно через верх решетки. Затем наступает очередь следующего игрока.

Примечание: Вы не можете класть фишку в тот же столбик, из которого ее извлекли, это можно сделать, только если нет никаких других вариантов (это может случиться в начале игры).

4. Первый игрок, собравший 10 фишек, выигрывает.

ХРАНЕНИЕ

Для хранения установите запирающий механизм на место внизу решетки. Поместите фишки в решетку, затем установите механизм в верху решетки на место. Таким образом, фишки будут в сохранности.

Извлеките решетку из базы, вытащив ее из горизонтальных отверстий. Обе части могут быть сложены в коробку.

В качестве альтернативы, вы можете перевернуть решетку и вставить наконечники на ножках в вертикальные отверстия на базе, и у вас получится удобный для переноски вариант игры. См. Рисунок 8.

