



МИШЕЛЬ ШАНЕН

ЛЕСТНИЦА С ПРИВИДЕНИЯМИ

Таинственно-увлекательная игра



SPOOKY STAIRS
L'ESCALIER HANTÉ
LA SCALA DEI FANTASMI



МИШЕЛЬ ШАНЕН

ЛЕСТНИЦА С ПРИВИДЕНИЯМИ

Таинственно-увлекательная игра

Возраст: 4 – 99 лет

Количество игроков: 2 – 4

Время игры: 10 – 15 минут

Состав набора:

- большое игровое поле, 51 x 51 см
- 4 деревянные фигурки - «привидения»
- 4 деревянные фигурки - «дети»
- разноцветные деревянные диски
- 1 специальный игровой кубик

Идея игры:

Старый Призрак живет в верхнем углу развалин. Вверх ведет извилистая лестница. Несколько отважных ребят тихонько взбираются по скрипучей лестнице. Каждый из них хочет стать первым, кто сможет напугать старого Призрака, крикнув «БУ!»

Но Призрак знает эту старую игру и тайно заколдовал кубик таким образом, что дети, взбираясь по лестнице, могут сами один за другим превращаться в привидения!

Кроме того, дети постоянно перепутываются, и не знают, кто на самом деле. Кто же из детей первым доберется до старого Призрака?



Подготовка к игре:

Разместите игровое поле на середине стола. Изначально привидения остаются за пределами игрового поля. Каждый игрок ставит свою фигурку с «магнитной головой» на нижнюю ступеньку лестницы (отмечена стрелкой), а диск такого же цвета кладут перед собой на столе, чтобы не забыть свой цвет во время игры.

Правила для 4 игроков:

Игру начинает самый младший игрок. Он бросает кубик. Затем игра идет в направлении по часовой стрелке.

Значения цифр на кубике:

Когда наступает очередь игрока, он перемещает свою фигурку «вверх» на количество ступенек, соответствующее числу, которое выпало на кубике. На одной ступеньке могут оказаться несколько фигурок.

Что означает привидение на кубике?

Если выпадает «привидение», происходит следующее:

Игрок, бросивший кубик, «превращается» в привидение, то есть он помещает стоящую рядом с собой возле игрового поля фигурку на свою фигурку или на одну из чужих фигурок. Магнитный колпачок соединяется с фигуркой привидения. Фигурка исчезла!



А игра продолжается!

Если наступает очередь игрока, фигурка которого только что превратилась в привидение, и после того, как он бросит кубик, ему выпадает цифра, игрок должен двигать фигурку привидения! **Поэтому вам всегда нужно помнить, под каким привидением спрятана ваша фигурка!** Подглядывать во время игры нельзя!

- Если все фигурки превратились в привидения, а на кубике выпадает цифра, нужно двигать фигурку привидения в направлении цели! Двигаться назад нельзя!
- Если все фигурки превратились в привидения, а на кубике выпадает привидение, игрок, который бросал кубик, должен поменять местами любые два привидения!

(Если играют маленькие дети, лучше показать квадрат пальцем, и сначала убрать привидение, а затем заменить его другим).

Конец игры:

Как только привидение добралось до верхней ступени лестницы (со старым призраком), игрок, чья фигурка спрятана под привидением, выигрывает.

Игрок, который добрался до цели, может раскрыть секрет. Он переворачивает привидение, и всем становится видно, кто стал настоящим победителем, он может громко крикнуть «БУ!».

Важно:

Последний ход не обязательно должен совпадать с точным выпадением цифр на кубике. Когда выявляется победитель, дети могут продолжать играть, борясь за второе и третье место.

Правила для 2 игроков:

Две оставшиеся фигурки «превращаются в привидения» до начала игры, и помещаются на игровое поле вместе с выбранными двумя фигурками.

Эти «нейтральные фигурки» автоматически вводятся в игру во время замены.

Если нейтральное привидение добирается до последней ступени первым, игра не заканчивается. Продолжайте играть до тех пор, пока не выиграет привидение, принадлежащее игроку.

Игрок, чья фигурка спрятана под привидением, становится победителем.

Правила для 3 игроков:

Четвертая фигурка «превращается в привидение» до начала игры. Во всем остальном правила такие же, как и в варианте игры для 2 игроков.

Вариант игры для детей постарше:

У игрока, который кидает кубик, (после того, как все фигурки превратились в привидения) есть два возможных варианта:

- игрок меняет местами два привидения (как обычно) или
- меняет любые два цветных деревянных диска, и тогда соответствующие привидения меняют своих обладателей!

А теперь пора веселиться!

