

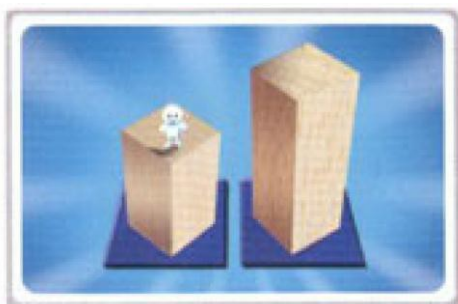
Паническая башня

Карточки:

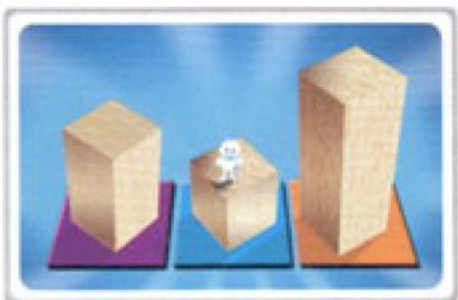
1. Основная карта 1.



2. Основная карта 2.



3. Основная карта 3.



4. Карта «Наоборот».



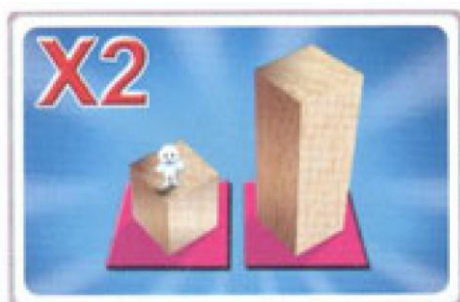
5. Карта «Движение».



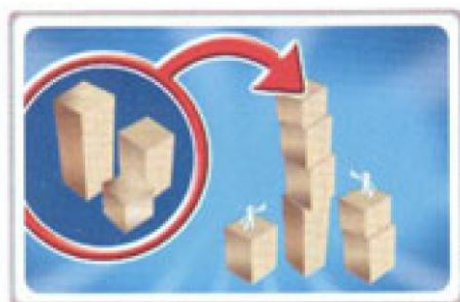
6. Карта «Проникновение».



7. Двойная карта.



8. Карта «Огромная башня».



9. Карта «Отдых».



10. Карта «Жертва».



Правила игры:

Содержание:

- 60 элементов башни (20 маленьких, 20 средних, 20 больших).
- 104 карточки с заданиями (просьба обратить внимание на описание).
- 17 штрафных монет.
- 1 игровая доска.
- Правила.

Для детей старше 6 лет, от 2 до 8 игроков

Продолжительность игры:

+/- 20 минут

Цель игры:

Выполнить требования заданий в карточках, не разрушив ни одной башни.

Подготовка к игре:

Разложить игровую доску на столе и в случайном порядке на каждом 9-ом поле поставить башни (3 маленьких, 3 средних и 3 больших). Внимательно изучить карточки, как описано далее. Помешать карты и положить колоду рядом с игровой доской картинками вниз. Штрафные монеты положить в банк.

Начало игры:

Начинает самый юный игрок, ход передаётся по часовой стрелке.

Ход игры:

Самый юный игрок берет верхнюю карточку из колоды, кладёт её картинкой вверх и выполняет задание (смотри описание карточек).

Затем наступает очередь сидящего слева игрока, он также берёт верхнюю карту в колоде и выполняет задание и т.д.

Если выполнение задания невозможно (например, нужно передвинуть башню с жёлтого поля на красное, а на жёлтом поле нет ни одной башни), то ход переходит следующему игроку. Разрешено вставать из-за стола и обходить его, если это необходимо.

Многоэтажную башню, если она накренилась, запрещено выравнивать. Также запрещено двигать башни. Башню можно только целиком поднять над доской и так же целиком переместить, как указано в карточке.

Башня рушится:

В случае если игрок стал причиной разрушения башни, он обязан взять себе штрафную монету.

Этот же игрок должен забрать себе все разрушенные части всех разрушенных башен.

Выстоявшие башни остаются на месте.

Окончание игры:

Как только один из игроков наберёт 3 штрафных монеты, игра заканчивается, а этот игрок считается проигравшим.

Новый тур игры:

Все штрафные монеты снова собираются в банке, а все башни убираются с игровой доски. Игра начинается заново, как описано выше в правилах.

Указания:

Башни должны передвигаться друг за другом.

Башни должны передвигаться по прямой.

Если отсутствует элемент башни, размер которой требует карточка, задание можно не выполнять.

Все остальные задания карточек нужно выполнять.

Если не осталось ни одной свободной башни, игрок может воспользоваться башней с игровой доски и установить её на самую высокую башню. Это продолжается до тех пор, пока одна из башен не упадёт.

Игроки имеют право использовать обе руки при перемещении башен.

Игроки имеют право перемещать другие башни, чтобы добраться до тех, которые находятся в середине игровой доски.

1. Основная карта 1. Установить друг за другом 3 элемента башни, которые должны стоять на указанных в карточке цветных полях.
2. Основная карта 2. Как указано на карточке, установить каждый элемент башни на соответствующее цветовое поле.
3. Основная карта 3. Как указано на карточке, установить каждый элемент башни на соответствующее цветовое поле.
4. Карта «Наоборот». Меняется направление смены игроков. Игрок, вытащивший карту, пропускает ход.
5. Карта «Движение». Пример: переместить целиком одну башню с голубого поля на жёлтое и поставить её на башню, которая уже стоит на жёлтом поле. Если жёлтое поле свободно, то нужно просто переставить башню с голубого поля на жёлтое.

6. Карта «Проникновение». Пример: поместите башню с голубого поля целиком под башню на жёлтом поле. Если жёлтое поле свободно, то нужно просто переставить башню с голубого поля на жёлтое.
7. Двойная карта. Выполнить задание на данной карточке 2 раза.
8. Карта «Огромная башня». Установить 3 башенки (по одной каждого размера) на самую высокую башню.
9. Карта «Отдых». Ты можешь пропустить ход.
10. Карта «Жертва». Ты можешь пропустить ход и назвать того, кто должен следующим тянуть карточку.