

AFRICA

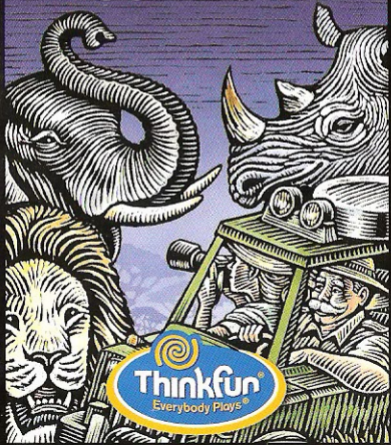
FUN FOR KIDS & ADULTS

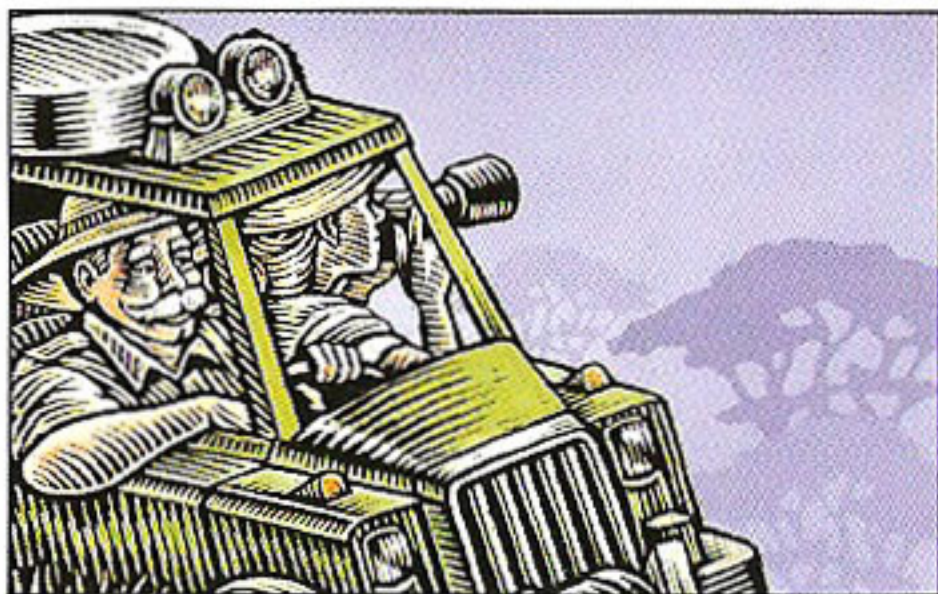
EXCITING NEW GAME PLAY



# SAFARI

## RUSH HOUR





## “Сафари в Африке”

Поздравляем! Вы находитесь в Национальном парке Серенгети.

Оглянитесь вокруг – вас окружили дикие животные! Вам нужно расчистить путь своему исследовательскому джипу чтобы добраться до лагеря засветло. Цель игры: передвигать фигурки животных чтобы освободить своей машине дорогу к выходу с игрового поля.

### Комплект игры

Ваша автомобиль: Зелёный исследовательский джип.

Животные: 3 слона, 2 носорога, 4 стада антилоп, 2 льва, 3 львицы, 2 зебры, 2 термитника в окружении стаи диких собак. Эти животные встанут у Вас на дороге, окружат вас, будут вас нервировать и испытывать ваше терпение.

Набор из 40 карточек с заданиями, рассчитанными на детей от 8 лет.

На лицевой стороне каждой карточки показано исходное положение животных и Вашего джипа. Решения приведены на оборотной стороне каждой карточки. Карточки разбиты на следующие категории по уровню сложности: начинающий, продвинутый, опытный, эксперт.

Мешочек для игровых принадлежностей:

Мешочек предназначен для удобного хранения и переноски игры.

## Начало игры

Выберите одну карточку-задание и расставьте фигурки как показано на рисунке.

## Движение фигур

Все фигурки в игре двигаются вперёд и назад, за исключением Вашего джипа и двух термитников с дикими собаками, которые могут двигаться вперёд, назад, влево и вправо.

## Решения

Решения приведены на обороте каждой карточки. Каждому животному и джипу присваивается буква. Необходимые ходы перечислены последовательно. Например, CL5 означает, что зебра передвигается налево на пять клеток. Фигуры на квадратном основании (джип и два термитника с дикими собаками) могут

двигаться вверх, вниз, вправо, влево. Например, XRIU2R5 означает, что джип передвигается на одну клетку направо, на две клетки вверх и на пять клеток направо.

L – налево, R – направо

U – вверх, D – вниз

## Разработчики игры

Игра разработана Сергием Грабарчуком под руководством Ноба Йошигахара изобретателя серии игр «Час Пик» и первого лауреата среди настольных игр компании ThinkFun.

## Несколько слов о наших играх

Оригинальная игра «Час Пик», включающая в себя машины и грузовики, более 20 раз получала награды на различных конкурсах получала награды на различных конкурсах продукции для детей. Она и сейчас пользуется огромной популярностью. За

ней последовала «Час Пик на железной дороге» с локомотивами и вагонами, основанная на том же принципе. Теперь есть и «Сафари в Африке». Все эти игры развивают стратегическое мышление и навыки последовательного планирования. Каждая игра предлагает различные уровни сложности, что позволяет легко усвоить азы перед тем как приступить к сложным заданиям. Кроме того, это надолго сохраняет интерес к игре.