

# Кавардак

## Состав игры:

- 1 Цветной кубик
- 1 кубик действия
- 1 кубик со словесными обозначениями цветов (в новом комплекте пустой кубик + лист с наклейками)
- 19 маленьких карточек со значением «1»
- 19 больших карточек со значением «3»
- 15 карточек 3 цветов

Кавардак – это кубики, на которых есть 3 цвета, но при каждом ходе один из цветов отсутствует, а вы должны найти какой именно. Думаете просто? Едва ли! Ваше восприятие будет всё время вас подводить и заставлять действовать неправильно!

*Примечание: Играть в Кавардак следует при условии, что вы умеете смеяться над собой.*

**Цель игры:** собрать 3 карточки со значением «3».

Игроки собирают карточки со значениями. Три маленьких карточки со значением «1» можно обменять на одну большую со значением «3».

Первый, кто соберёт 3 карточки со значением «3», является победителем игры.

## Подготовка к игре:

Если вы играете в первый раз, наклейте на пустой кубик, с учётом вашего языка, нужные наклейки со словами.

Каждому игроку даётся 1 красная, 1 синяя и 1 жёлтая карточка.

Если игроков меньше 5, то оставшиеся карточки убираются обратно в коробку.

Приготовьте 3 кубика и карточки со значениями «1» и «3».

## Ход игры:

Старший игрок ходит первым. Затем продолжают другие игроки по часовой стрелке. В свой ход игрок бросает сразу все три кубика.

Есть 2 варианта развития хода игры после броска кубиков:

1. Цвет на цветном кубике и слово, обозначающее цвет, на словесном кубике НЕ СОВПАДАЮТ. Каждый игрок должен быстро положить на стол карточку с тем цветом, который не выпал на цветном кубике и не написан на словесном кубике. К тому же нужно громко назвать этот отсутствующий цвет. При таком раскладе кубиков, кубик действия не имеет значения. Все игроки, положившие правильную карточку с цветом, получают маленькую карточку со значением «1». После этого игроки разбирают свои карточки с цветами обратно.  
*Пример: На цветном кубике выпал цвет «синий». Слово на кубике гласит: «красный», при чём написано оно на жёлтом фоне. (фон не имеет значения и используется в игре для ещё большего кавардака). Кубик действия показывает символ на красном фоне, но это не имеет никакого значения в данном примере. Игроки должны выложить жёлтую карту и сказать: «Жёлтый» (кубик действия не участвует).*
2. Цвет на цветном кубике и слово, обозначающее цвет, на словесном кубике СОВПАДАЮТ: В таком случае вступает в игру кубик действия. В зависимости от выпавшего значения на этом кубике игроки будут делать определенные задания, и выполнять их надо как можно быстрее.  
*Примечание: цветовой фон на кубике действия не имеет никакого значения и используется как ещё один фактор, вносящий кавардак.*



Все игроки должны хлопнуть один раз в ладоши



Все игроки должны исполнить барабанную дробь по столу

PSST

Все игроки должны сказать «ПССТ»

WOW

Все игроки должны вскинуть руки вверх БЕЗ восклицания «ВАУ»

Все игроки, которые правильно выполнили действие, получают маленькую карточку со значением «1»

*Например: На цветном кубике выпал красный цвет, на словесном кубике выпало слово «красны» на жёлтом фоне (жёлтый фон значения не имеет). На кубике действия выпало значение на голубом фоне (голубой фон значения не имеет)*



*Игроки должны хлопнуть один раз в ладоши.*

*Примечание: Игроки, которые отреагировали неправильно или слишком поздно, не получают карточку со значением «1». Они должны отдать свою с таким же значением (если у них уже имеется такая),*

Каждый игрок, который:

- Выложил неправильную карточку/назвал неправильный цвет/выполнил неправильное действие
- Последним из всех игроков выложил правильную карточку/назвал правильный цвет/выполнил правильное действие
- Не выложил никакой карты/не назвал никакой цвет/не выполнил никакого действия вообще обязан сдать карточку со значением «1» в резерв.

*Примечание: Эта игра очень динамична, и не всегда можно проследить за правильностью всех действий. Поэтому не стоит играть слишком серьезно и придираться к мелочам.*

*Игрок, который обладает 3 карточками со значением «1» может обменять их на большую карточку со значением «3». Когда игрок получил такую карточку, она уже не может быть утеряна!*

#### **Конец игры:**

Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 3 больших карточки со значением «3». Он победитель. Если несколько игроков одновременно заканчивают игру, то все они считаются победителями.

#### **Альтернативные правила игры Кавардак профессиональный**

Кульминация! Если на цвете цветного кубика есть круг, то на словесном кубике учитывается не слово, а ФОН. Действия при этом остаются такими же, как и в обычном Кавардаке. Без круга на цветном кубике, на словесном кубике учитывается слово, как обычно.

*Пример:*

*Цвет на цветном кубике ЖЁЛТЫЙ с кругом. На словесном кубике написано слово КРАСНЫЙ на синем фоне (В данном случае слово КРАСНЫЙ не имеет никакого значения и выступает фактором кавардака) Кубик действия показывает «PSST» на красном фоне (но в данном случае кубик действия не участвует).*

*Игроки должны выложить красную карточку и громко сказать «Красный».*

#### **Действия в Кавардаке**

Обозначьте действия для символов на кубике действия самостоятельно. Нет никаких ограничений для вашего воображения.

Как насчёт:

- Громко назвать своё имя трижды
- Встать и сесть, прищёлкнув пальцами
- Польстить соседу слева
- Поругаться на соседа справа
- Погримасничать, не издавая звуков
- Похихикать противным тоненьким голоском