

RUS



Возраст: 7 – 12 лет



Число игроков: 2



Состав игры: 1 доска + 1 кубик + 31 карта (10 пчел, 12 цветков, 5 цветков «х2», 4 паука).



Цель игры: первым собрать 8 карт с цветками и вернуть своих пчел в свою цветную зону.



Подготовка игры: доска помещается между игроками. 5 красных пчел и 5 синих пчел выкладываются в ячейки доски соответствующего цвета. 21 карта кладется стороной с геометрическим изображением цветка вверх, перемешивается и помещается на каждую светло-зеленую ячейку доски.

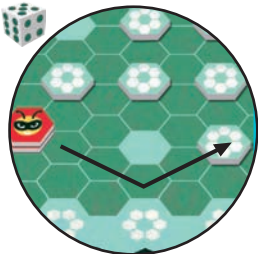
Ход игры: самый младший игрок бросает кубик. Он передвигает одну из своих пчел по прямой на столько ячеек, сколько выпало на кубике.

Примечание 1: на его пути не должно быть препятствий. Пример: на кубике выпало 5, но в 3-й ячейке находится карта, следовательно, игрок не может двигаться в этом направлении.





– Если в последней ячейке хода находится одна из его пчел, игрок кладет свою вторую пчелу сверху, образуя «суперпчелу». Эта «суперпчела» может изменять направление движения при перемещениях.



Если в последней ячейке хода находится карта с геометрическим изображением цветка, игрок переворачивает ее. Если на карте изображен:



цветок: игрок забирает карту и кладет на ее место свою пчелу, следующий игрок бросает кубик и ходит.



цветок «x2»: игрок забирает карту (она считается цветком), кладет на ее место свою пчелу, вновь бросает кубик и ходит.



паук: пчела остается заблокированной. В этом случае 2 карты кладутся одна на другую изображением паука вверх и остаются на месте до конца игры.

Примечание 2: «суперпчела» остается таковой на протяжении всей игры, но ее также может заблокировать паук. В этом случае 3 карты кладутся одна на другую изображением паука вверх и остаются на месте до конца игры.



Завершение игры: когда один из игроков соберет 8 карт с цветками, он должен вернуть всех своих пчел (кроме тех, которые заблокированы пауками) в свою цветную зону. После этого игрок объявляется выигравшим партию.