



5–10 лет



2–4 игрока



15 минут

В комплекте

36 жетонов «монстр/привидение», 4 шаблона, 1 кубик.

Цель игры

Первым собрать на своем шаблоне 6 разных привидений.

Подготовка к игре

Каждый игрок получает по шаблону и кладет его перед собой. Жетоны выложите в центре стола стороной «монстр» вверх.



Ход игры

Игру начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке.

Получив право хода, игрок бросает кубик: выпадает один из монстров.

Monster Ghost

Игрок выполняет одно из двух действий на выбор:

1. Берет в центре стола жетон с монстром, выпавшим на кубике, и переворачивает его, чтобы посмотреть, какое привидение находится на обратной стороне.

Если на его шаблоне еще нет этого привидения, он забирает жетон и кладет его (стороной «привидение» вверх) на первое свободное место слева на своем шаблоне.

Если на его шаблоне уже есть это привидение, значит, ему не повезло. Он кладет жетон обратно в центр стола стороной «монстр» вверх. При этом другие игроки могут запомнить, где лежит это привидение, чтобы потом забрать его.

2. Он пытается «украсть» жетон у одного из соперников.

Он берет жетон «привидение» с шаблона одного из соперников.

Если на обратной стороне этого жетона оказывается монстр, выпавший на кубике, то он забирает жетон себе и кладет его на свой шаблон (стороной «привидение» вверх на первое свободное место слева).

Если он ошибся (монстр на обратной стороне жетона не совпадает с монстром, выпавшим на кубике), то ничего не происходит: жетон «привидение» возвращается на свое место на шаблоне соперника, и ход переходит к следующему игроку.

Примечание 1. Если монстр, выпавший на кубике, уже не лежит в центре стола, игрок может попробовать «украсть» этого монстра с шаблона другого игрока.

Внимание! Игрок может предпринять только 2 попытки кражи жетона у одного и того же соперника за партию.

Примечание 2. Жетоны всегда следует выкладывать:

- стороной «привидение» вверх на шаблонах;
- стороной «монстр» вверх в центре стола.

Конец партии

Выигрывает тот, кто первым собрал 6 разных привидений на своем шаблоне.