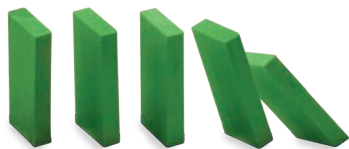
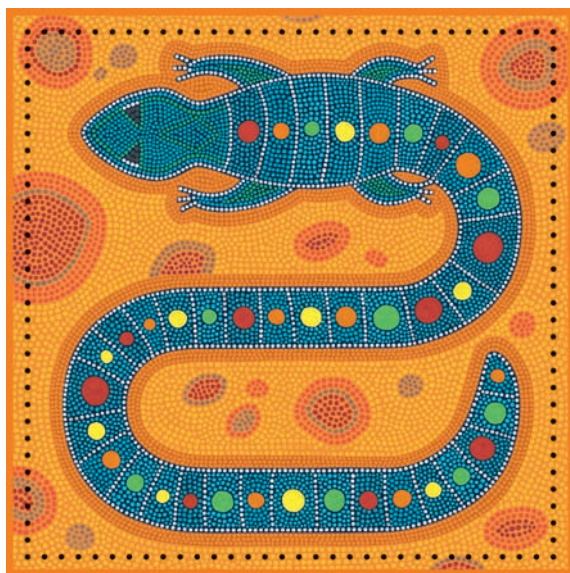


LEZARD DOMINO

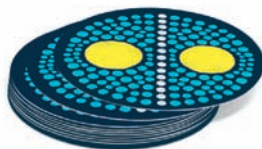
Contenu • Contents • Inhalt • Inhoud • Contenido • Contenido
Conteúdo • Indhold • Innehåll • Содержание



x60



x 4



x44

LEZARD DOMINO

Возраст: 5–99 лет

Кол-во игроков: 2–4

Продолжительность: 20 минут

В комплекте

1 игровое поле, 60 костяшек домино, 44 карточки (40 карточек «цвет» и 4 карточки «ящерица»), 4 ящерицы.



Цель игры

Избавиться от всех своих костяшек домино или одним щелчком уложить все костяшки на поле.

Подготовка к игре

Положите игровое поле в центр стола.

- При игре вдвоем каждый получает по 2 ящерицы и по 30 костяшек домино.

- При игре втроем каждый получает по 1 ящерице и по 15 костяшек домино.

Оставшаяся ящерица и 15 костяшек в игре не используются. Также следует убрать карточку «ящерица», совпадающую по цвету с убранной ящерицей.

- При игре вчетвером каждый получает по 1 ящерице и по 15 костяшек домино.

Игроки выкладывают своих ящериц перед собой, чтобы все могли их видеть.

Ход игры

Игру начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке.

Игрок берет карточку и выполняет соответствующее действие.

Действие зависит от выпавшей карточки:

— **Выпала карточка «цвет», указывающая 1 цвет клеток поля.** Игрок ставит костяшку домино вертикально на клетку соответствующего цвета.

— **Выпала карточка «цвет», указывающая 2 цвета клеток поля.** Игрок ставит по одной костяшке домино вертикально на две клетки соответствующего цвета.

Внимание! Костяшку следует ставить на первую свободную клетку (нужного цвета) от головы ящерицы на поле. То есть костяшки не всегда встают непосредственно друг за другом.

Примечание 1. Если при выставлении своей костяшки игрок уронил одну или несколько костяшек, то его ход заканчивается. Он забирает себе упавшие костяшки, и ход переходит к следующему игроку.



— **Выпала карточка «ящерица», не совпадающая по цвету с ящерицей (ящерицами) игрока.**

Игрок щелкает по костяшке, стоящей дальше всего от головы ящерицы на поле, и старается уронить как можно больше костяшек.

Все упавшие костяшки следует вновь раздать игрокам в следующем порядке: сначала игрок дает 4 костяшки игроку, чья ящерица совпадает по цвету с ящерицей на перевернутой карточке, затем он раздает по 4 костяшки каждому следующему игроку (кроме себя) по часовой стрелке.

Например:

Игрок А открыл карточку с синей ящерицей (ящерица этого цвета есть у игрока В).

Игрок А щелкает по последней костяшке (расположенной дальше всего от головы ящерицы).

Предположим, что он уронил 15 костяшек. Он дает 4 костяшки игроку В, затем 4 костяшки игроку Г, затем 4 игроку Б и последние 3 — игроку А.

$4 + 4 + 4 + 3 = 15$ костяшек домино.

Примечание 2. Если игрок уронил костяшки, не стоящие непрерывно в ряд, он раздает другим игрокам упавшие костяшки, стоявшие в ряд, а остальные забирает себе.

— **Выпала карточка «ящерица», совпадающая по цвету с ящерицей (ящерицами) игрока.** Игрок берет еще одну карточку и выполняет соответствующее действие.

Выполнив необходимое действие, игрок передает ход следующему игроку: тот берет карточку и выполняет действие. И так далее.

Примечание 3. Если игрок поставил костяшку на последнюю пустую клетку поля, он может попробовать уронить все костяшки одним щелчком.

Как определяется победитель?

В партии побеждает игрок, который первым избавился от всех своих костяшек.

Или:

Игрок, который смог одним щелчком уложить ВСЕ костяшки на поле, становится победителем в партии.

Автор игры LEZARD DOMINO: Babayaga

