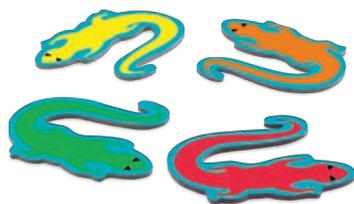


# LEZARD DOMINO

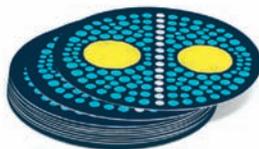
Contenu • Contents • Inhalt • Inhoud • Contenido • Contenido  
Conteúdo • Indhold • Innehåll • Содержание



x60



x 4



x44

## LEZARD DOMINO

**Возраст:** 5–99 лет

**Кол-во игроков:** 2–4

**Продолжительность:** 20 минут

### В комплекте

1 игровое поле, 60 костяшек домино, 44 карточки (40 карточек «цвет» и 4 карточки «ящерица»), 4 ящерицы.



### Цель игры

Избавиться от всех своих костяшек домино или одним щелчком уложить все костяшки на поле.

### Подготовка к игре

Положите игровое поле в центр стола.

- При игре вдвоем каждый получает по 2 ящерицы и по 30 костяшек домино.

- При игре втроем каждый получает по 1 ящерице и по 15 костяшек домино.

Оставшаяся ящерица и 15 костяшек в игре не используются. Также следует убрать карточку «ящерица», совпадающую по цвету с убранный ящерицей.

- При игре вчетвером каждый получает по 1 ящерице и по 15 костяшек домино.

Игроки выкладывают своих ящериц перед собой, чтобы все могли их видеть.

### Ход игры

Игру начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке.

Игрок берет карточку и выполняет соответствующее действие.

Действие зависит от выпавшей карточки:

— **Выпала карточка «цвет», указывающая 1 цвет клеток поля.** Игрок ставит костяшку домино вертикально на клетку соответствующего цвета.

— **Выпала карточка «цвет», указывающая 2 цвета клеток поля.** Игрок ставит по одной костяшке домино вертикально на две клетки соответствующего цвета.

**Внимание!** Костяшку следует ставить на первую свободную клетку (нужного цвета) от головы ящерицы на поле. То есть костяшки не всегда встают непосредственно друг за другом.

**Примечание 1.** Если при выставлении своей костяшки игрок уронил одну или несколько костяшек, то его ход заканчивается. Он забирает себе упавшие костяшки, и ход переходит к следующему игроку.



---

— **Выпала карточка «ящерица», не совпадающая по цвету с ящерицей (ящерицами) игрока.**

Игрок щелкает по костяшке, стоящей дальше всего от головы ящерицы на поле, и старается уронить как можно больше костяшек.

Все упавшие костяшки следует вновь раздать игрокам в следующем порядке: сначала игрок дает 4 костяшки игроку, чья ящерица совпадает по цвету с ящерицей на перевернутой карточке, затем он раздает по 4 костяшки каждому следующему игроку (кроме себя) по часовой стрелке.

*Например:*

*Игрок А открыл карточку с синей ящерицей (ящерица этого цвета есть у игрока В).*

*Игрок А щелкает по последней костяшке (расположенной дальше всего от головы ящерицы).*

*Предположим, что он уронил 15 костяшек. Он дает 4 костяшки игроку В, затем 4 костяшки игроку Г, затем 4 игроку Б и последние 3 — игроку А.*

$4 + 4 + 4 + 3 = 15$  костяшек домино.

**Примечание 2.** Если игрок уронил костяшки, не стоящие непрерывно в ряд, он раздает другим игрокам упавшие костяшки, стоявшие в ряд, а остальные забирает себе.

— **Выпала карточка «ящерица», совпадающая по цвету с ящерицей (ящерицами) игрока.** Игрок берет еще одну карточку и выполняет соответствующее действие.

Выполнив необходимое действие, игрок передает ход следующему игроку: тот берет карточку и выполняет действие. И так далее.

**Примечание 3.** Если игрок поставил костяшку на последнюю пустую клетку поля, он может попробовать уронить все костяшки одним щелчком.

### Как определяется победитель?

В партии побеждает игрок, который первым избавился от всех своих костяшек.

Или:

Игрок, который смог одним щелчком уложить ВСЕ костяшки на поле, становится победителем в партии.

Автор игры LEZARD DOMINO: Babayaga

