



5 – 12 лет



Число игроков: 1–4



10 min

Цель игры: Первым попасть на клетку 63.

Ход игры:

Начинает младший игрок. Затем игра ведется по часовой стрелке.

Игрок бросает 2 кубика и передвигает фишку на столько клеток, сколько составляет сумма, выпавшая на кубиках.

Когда фишка попадает на клетку, уже занятую другой фишкой, последняя возвращается в клетку, в которой находилась фишка, занявшая ее место.

Первый ход: если сумма, выпавшая на кубике составляет 9, из 6 и 3, игрок переходит на клетку 26.

Если сумма составит 9, сложившись из 4 и 5, он переходит на клетку 53.

Клетки-"бабочки" 9, 18, 27, 36, 45 и 54 позволяют игроку сделать повторный ход на количество очков, выпавших при последнем взбросе кубиков.

Особые клетки:



Клетка 6 – Птичий полет: игрок переходит на клетку 12.



Клетка 19 – Совиный отдых: игрок пропускает ход.



Клетка 31 – Паутина: Чтобы покинуть эту клетку, игрок должен дожидаться, пока другой игрок попадет на нее. При этом он переходит на клетку, на которой находилась фишка, занявшая его место.



Клетка 42 – Паук: игрок возвращается на клетку 30.



Клетка 52 – Грецкий орех: Чтобы покинуть эту клетку, игрок должен дожидаться, пока другой игрок попадет на нее. При этом он переходит на клетку, на которой находилась фишка, занявшая его место.



Клетка 58 – Камнепад: игрок возвращается на клетку 1.

Завершение игры:

Побеждает игрок, попавший первым на клетку 63.

!!! Однако нужно оказаться точно в этой клетке: если сумма, выпавшая на кубиках, превышает число клеток, отделяющих игрока от победы, он должен вернуться назад на оставшееся количество выпавших очков.