

TIPOVER®

"КУБИЧЕСКАЯ" ИГРА

Цель игры: Помогите Акробату добраться до красного кубика.

Чтобы начать игру: Выберите карточку-задание и расставьте разноцветные башни в соответствии с иллюстрацией. Местоположение Акробата на схеме обведено красным квадратом.

Порядок игры: Акробат движется, опрокидывая башни вперёд, назад, вправо или влево (так, чтобы пустоты в башнях совмещались с выпуклостями на игровом поле). Чтобы перейти с одной башни на другую, опрокинутая башня должна вплотную прилегать к другой башне.

Правила игры: Вы можете опрокидывать башни в любую сторону (вперёд, назад, вправо, влево). Разрешается взбираться вверх по башням и перебираться через стоящие вертикально и упавшие башни. Нельзя прыгать с одной башни на другую, если они не прилегают друг к другу вплотную.

Если Вы зашли в тупик: Просто расставьте все заново и начните сначала. Если Вам нужна дополнительная помощь, решения задач приводятся с обратной стороны каждой карточки-задания. Вы можете ими воспользоваться для получения подсказки или просмотра всей последовательности ходов.

Ключ к решению:

U = Вверх, D = Вниз, R = Вправо, L = Влево

Уровни сложности:

Beginner = НАЧИНАЮЩИЙ

Intermediate = ПРОДВИНУТЫЙ

Advanced = ОПЫТНЫЙ

Expert = ЭКСПЕРТ

TIPOVER®

“КУБИЧЕСКАЯ” ИГРА



Красный квадрат на одной из цветных башен обозначает стартовую позицию для акробата.



Акробат



Красный кубик (1 шт.)
Ваша цель

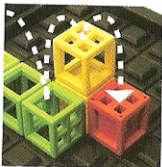
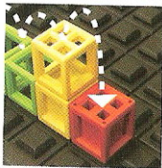
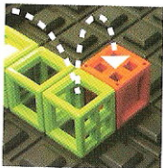
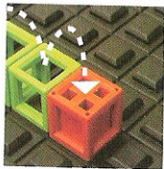
Жёлтая кубическая башня (10 шт.)

Зелёная кубическая башня (4 шт.)

Синяя кубическая башня (2 шт.)

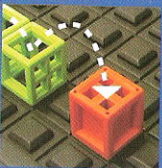
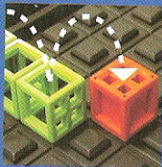
ЦВЕТОВАЯ МАРКИРОВКА

РАЗРЕШАЕТСЯ:



© 2008 ThinkFun Inc. IN01

⊘ НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ



ПРЫГАТЬ ПО
ДИАГОНАЛИ

ПЕРЕПРЫГИВАТЬ ЧЕРЕЗ
ПРОМЕЖУТКИ